User stories minigame 1 & 2

|  |
| --- |
| Als speler wil ik de uitdaging dat de druk toeneemt bij het coördineren van de scheepvaart zodat het niet te makkelijk wordt. |
| Als eigenaar wil ik dat de mini-game ‘vracht overslaan’ een computertegenstander heeft om een extra uitdaging te geven. |
| Als eigenaar wil ik dat in de mini-game ‘vracht overslaan’ een uitdaging geeft in de snelheid/complexiteit zodat het niet te makkelijk wordt. |
| Als eigenaar wil ik dat de mini-game ‘vracht overslaan’ gewonnen wordt door degene die het schip als eerste leeg heeft zodat er een doel is. |
| Als speler wil ik dat de speelbaarheid wordt bepaald door de speelbalans zodat het niet oneerlijk wordt. |
| Als eigenaar wil ik dat het spel ‘vracht overslaan’ gebruik maakt van verschillende grootte containers zodat er variatie aanwezig is. |
| Als eigenaar wil ik dat de containers in het spel ‘vracht overslaan’ niet oneindig kunnen worden opgestapeld zodat er een grens aanwezig is. |
| Als eigenaar wil ik dat in het spel ‘vracht overslaan’ rekening moet worden gehouden met de balans van het schip zodat er een nieuwe dimensie in het spel ontstaat. |
| Als eigenaar wil ik dat in het spel ‘vracht overslaan’ gebruik wordt gemaakt van verschillende voertuigen zodat er nieuwe dimensie in het spel ontstaat. |