User stories minigame 1 & 2

|  |
| --- |
| Als speler wil ik de uitdaging dat de druk toeneemt bij het coördineren van de scheepvaart zodat het niet te makkelijk wordt. 1 |
| Als eigenaar wil ik dat de mini-game ‘vracht overslaan’ een computertegenstander heeft om een extra uitdaging te geven. 5 |
| Als eigenaar wil ik dat in de mini-game ‘vracht overslaan’ een uitdaging geeft in de snelheid/complexiteit zodat het niet te makkelijk wordt. 1 |
| Als eigenaar wil ik dat de mini-game ‘vracht overslaan’ gewonnen wordt door degene die het schip als eerste leeg heeft zodat er een doel is. 1,5 |
| Als speler wil ik dat de speelbaarheid wordt bepaald door de speelbalans zodat het niet oneerlijk wordt. 1,5 |
| Als eigenaar wil ik dat het spel ‘vracht overslaan’ gebruik maakt van verschillende grootte containers zodat er variatie aanwezig is. 2 |
| Als eigenaar wil ik dat de containers in het spel ‘vracht overslaan’ niet oneindig kunnen worden opgestapeld zodat er een grens aanwezig is. 1,5 |
| Als eigenaar wil ik dat in het spel ‘vracht overslaan’ rekening moet worden gehouden met de balans van het schip zodat er een nieuwe dimensie in het spel ontstaat. 3,5 |
| Als eigenaar wil ik dat in het spel ‘vracht overslaan’ gebruik wordt gemaakt van verschillende voertuigen zodat er nieuwe dimensie in het spel ontstaat. 2 |